

ES



PLAYER



Construction, déconstruction. Sens, non sens. Formes géométriques, couleurs. Tels sont les maîtres mots du design de Memphis. Par ces deux jeux, entre dans l'univers coloré et sculptural de cet influent groupe de designers du XXème siècle et crée ton petit monde coloré.

MAD Player a pour but d'explorer et de faire découvrir les qualités graphiques des couleurs et des formes géométriques telles que les ont utilisé les membres de Memphis.

#### NOTICE D'IMPRESSION:

Imprime en recto verso: si ton papier est épais ( plus de 250 grammes).

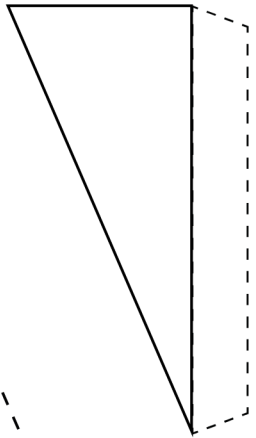
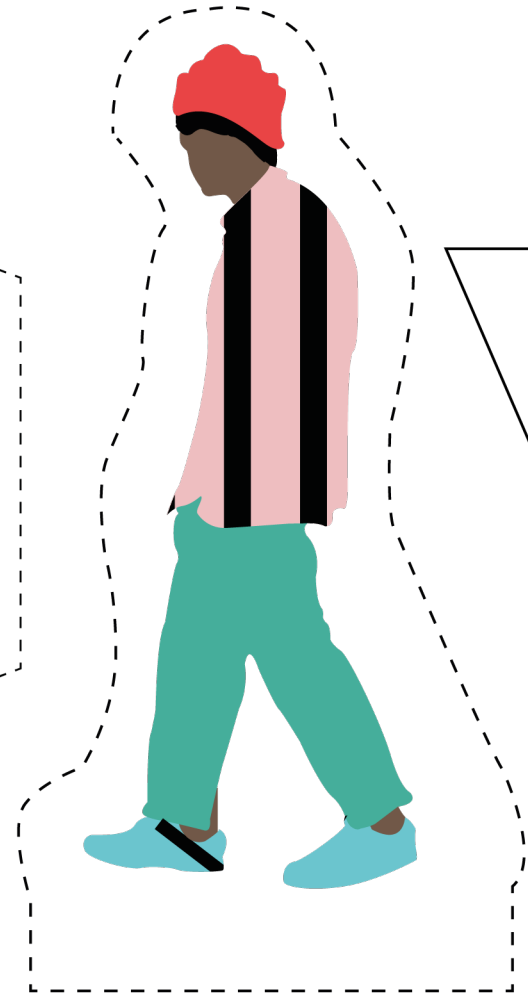
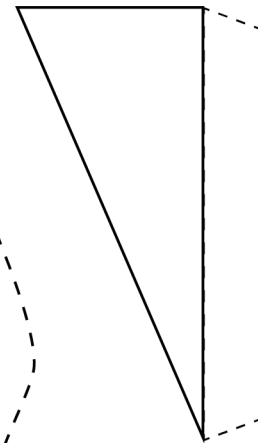
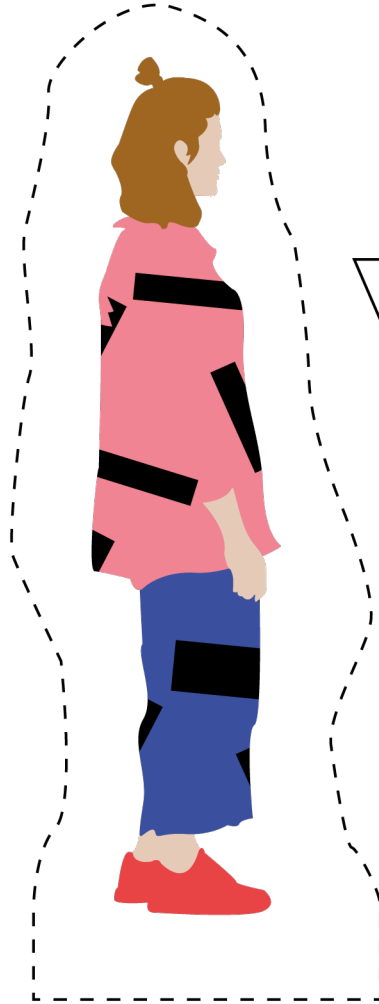
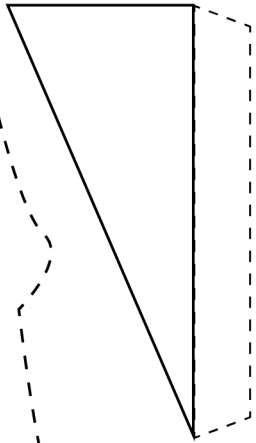
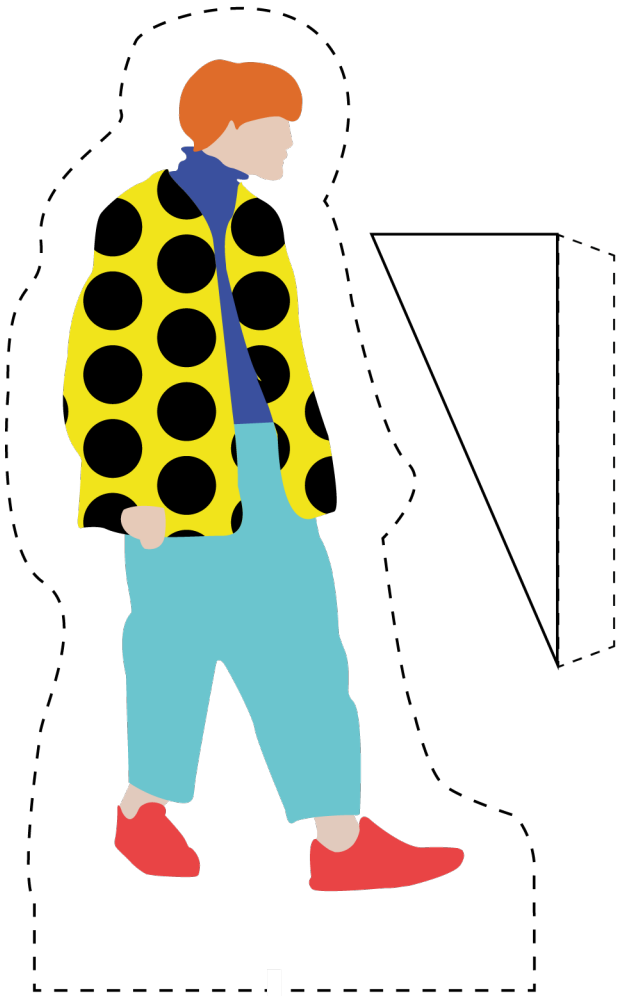
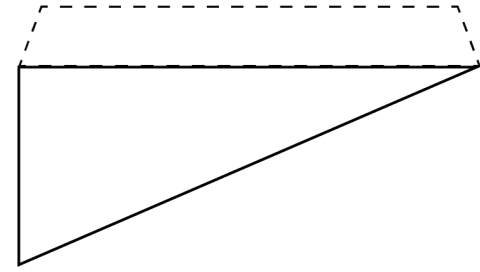
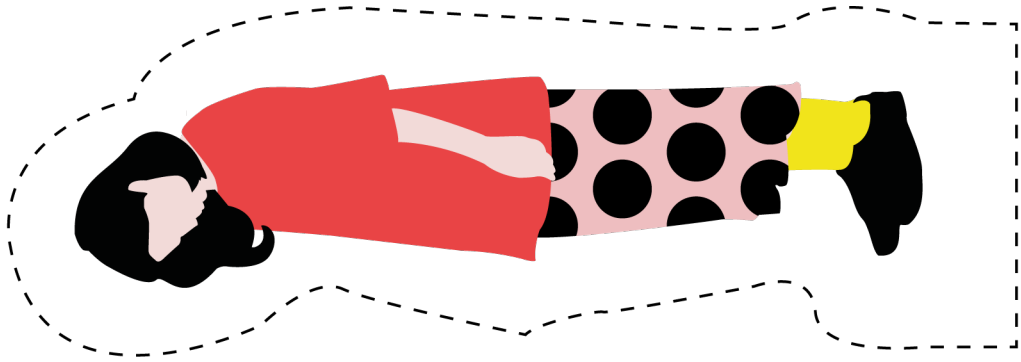
Imprime en recto: si tu utilises du papier machine et que tu souhaites rigidifier tes jeux en collant une couche de carton fin.

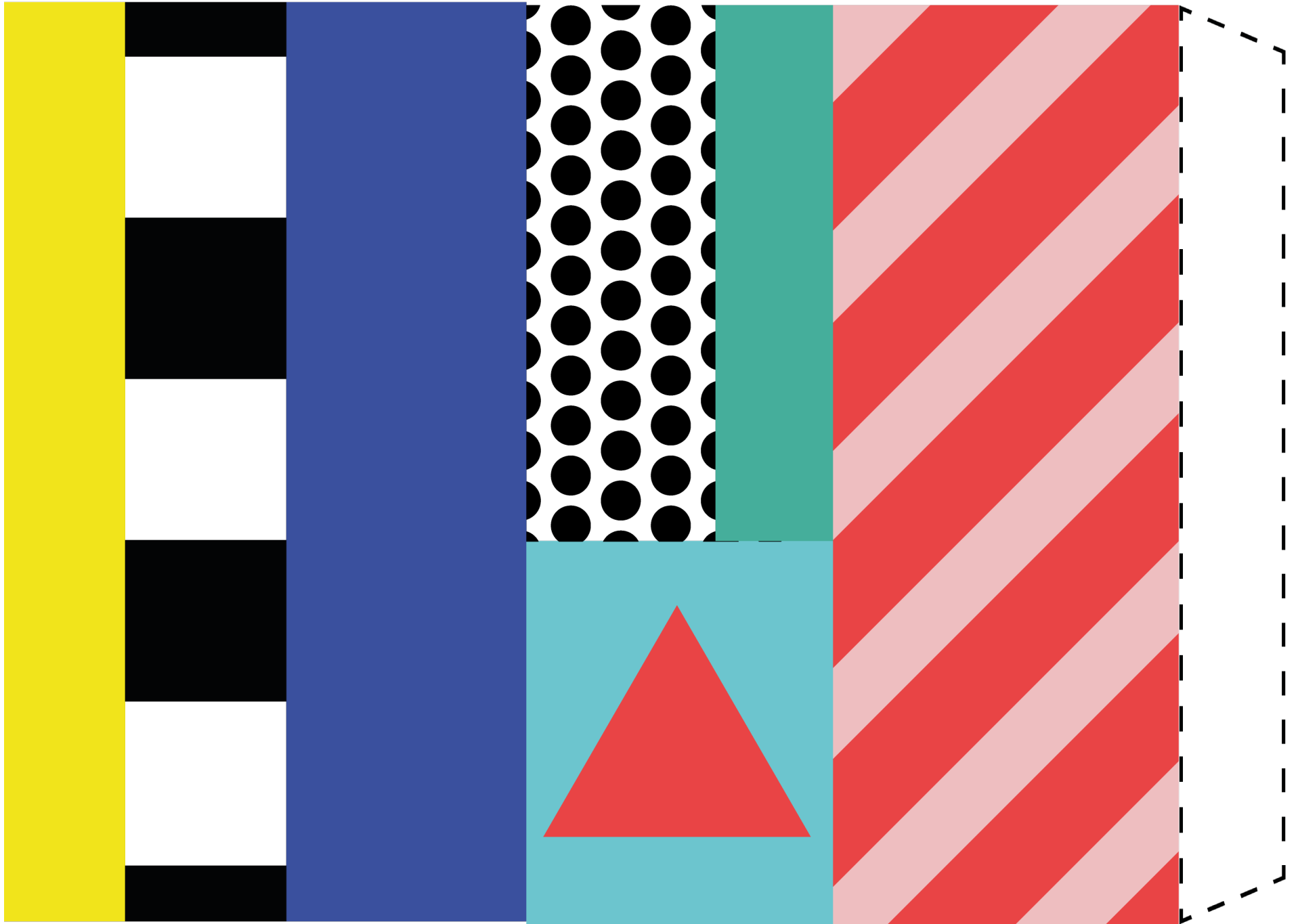
Jeu 1:

# DU COTE DE CHEZ SOTTSASS

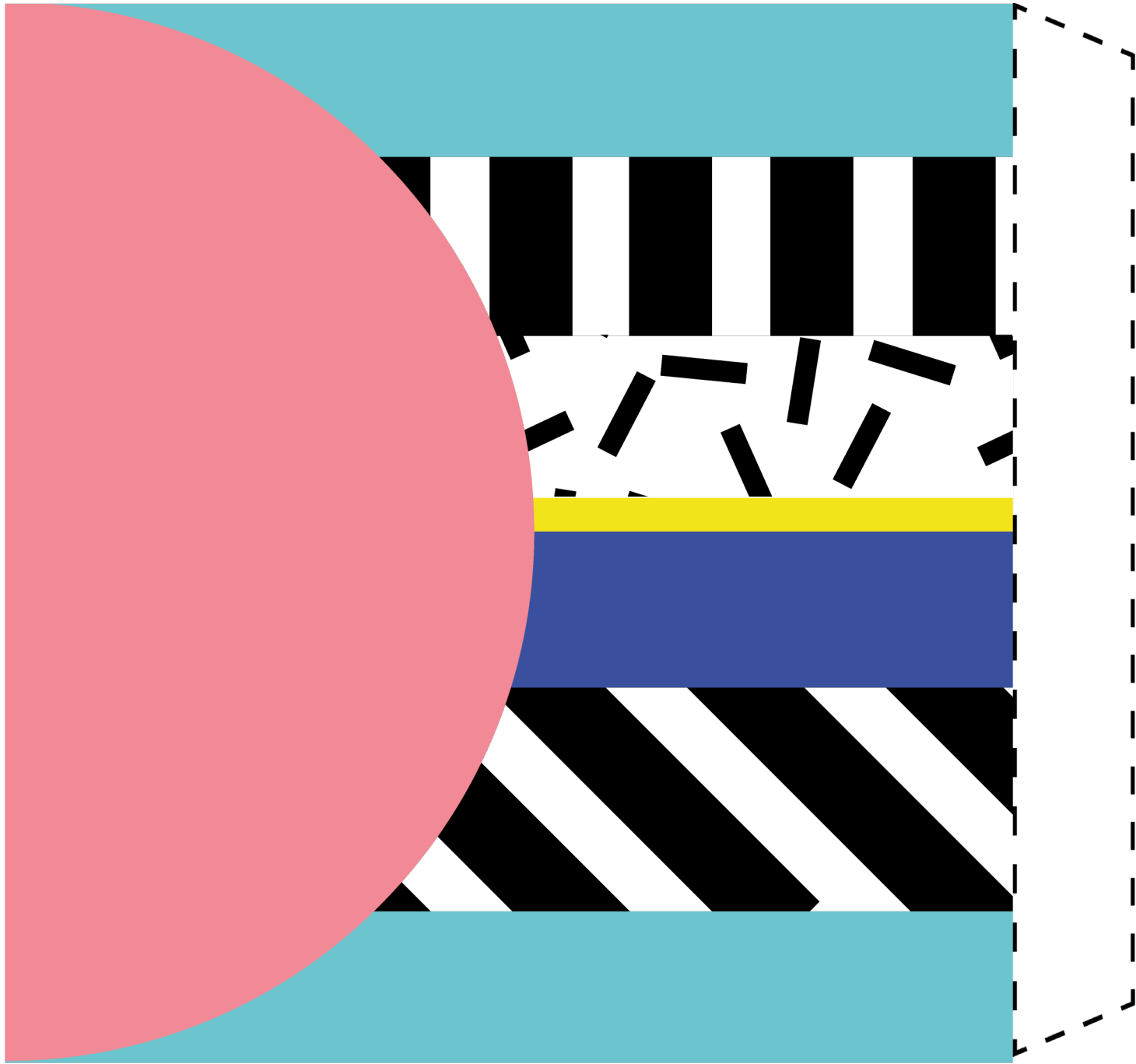


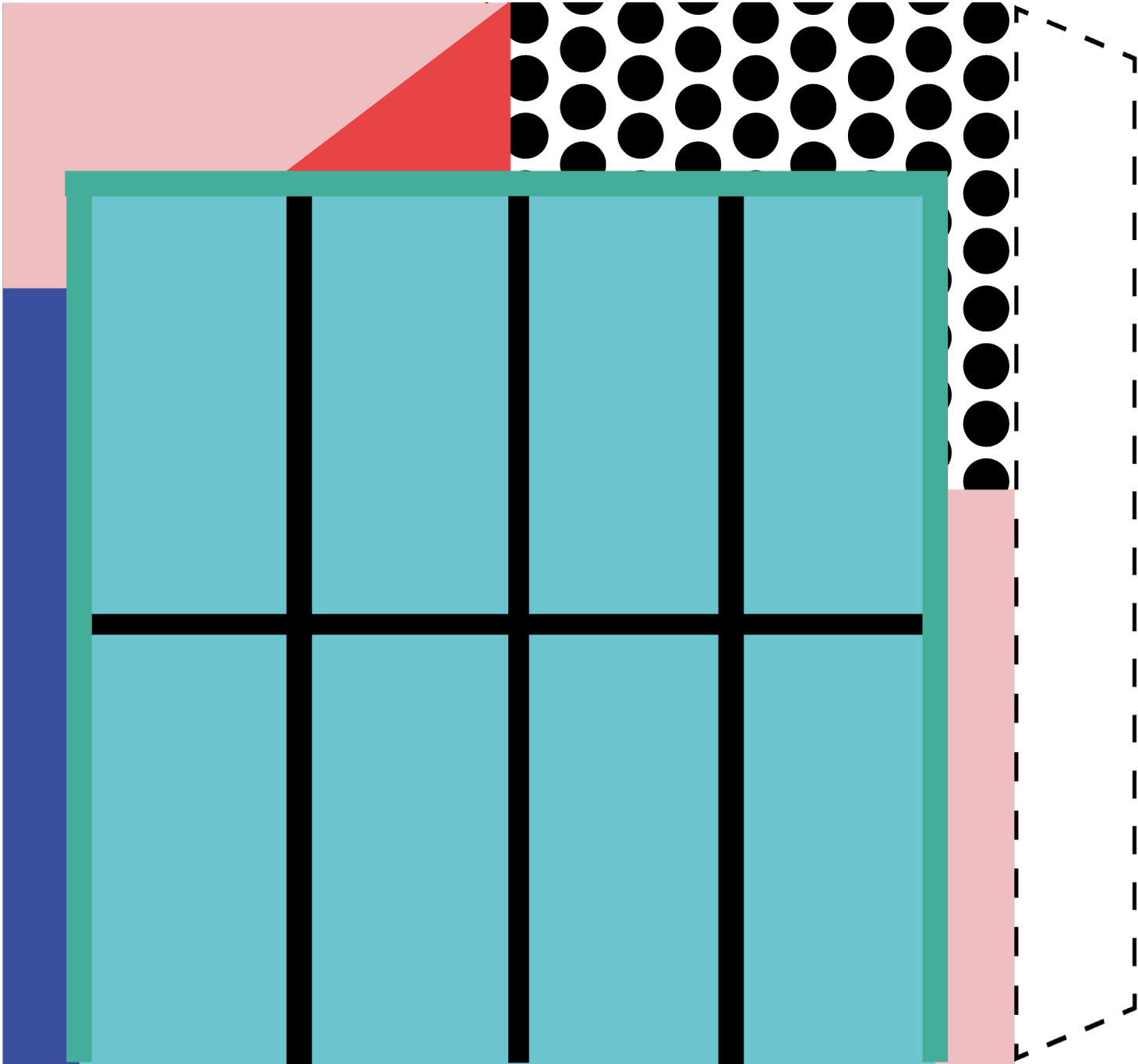
Assemble entre elles les différentes parties du décor, plie le long des changements de motifs et colle la languette de soutien sur tes poupées. Il ne te reste plus qu'à t'amuser.



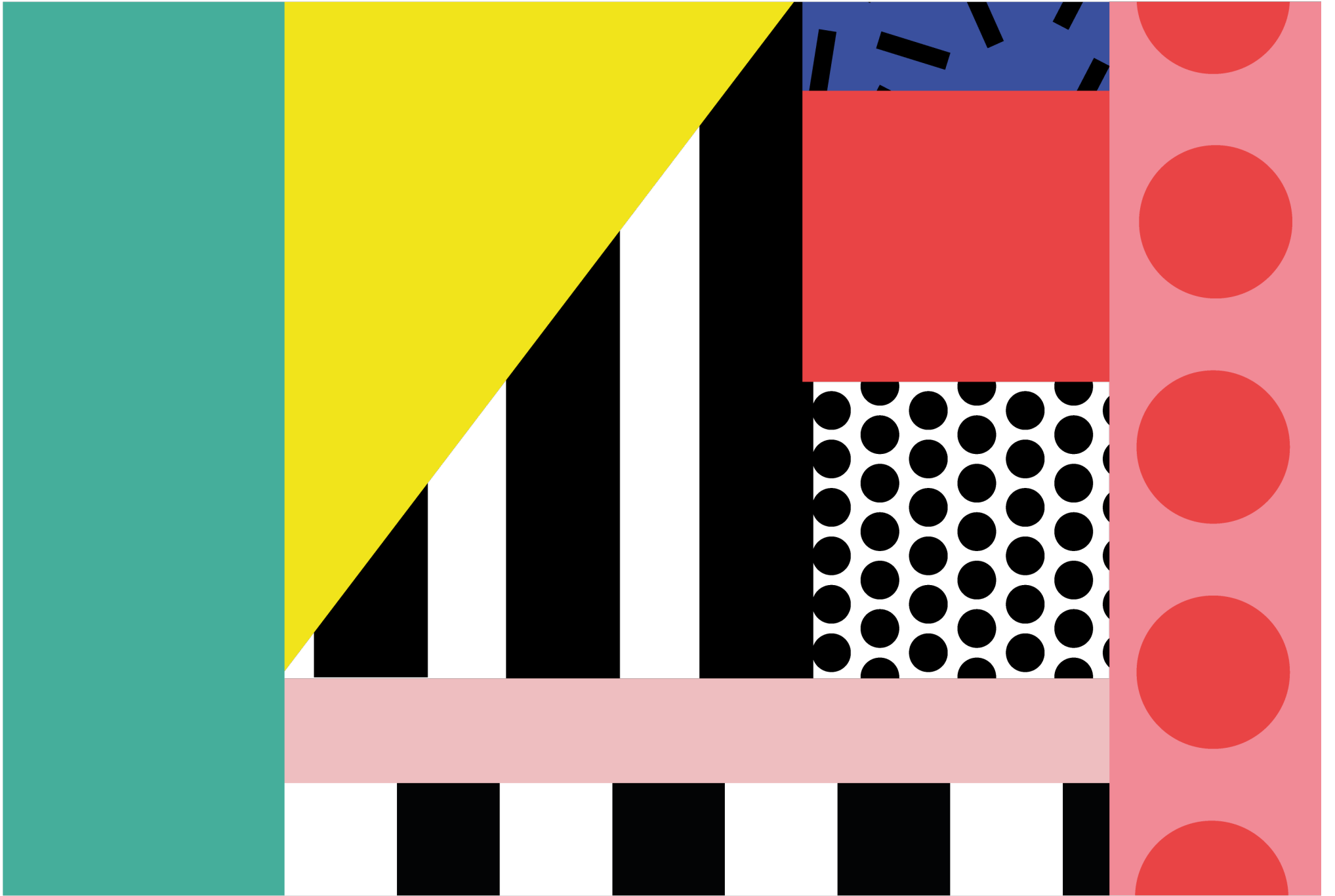


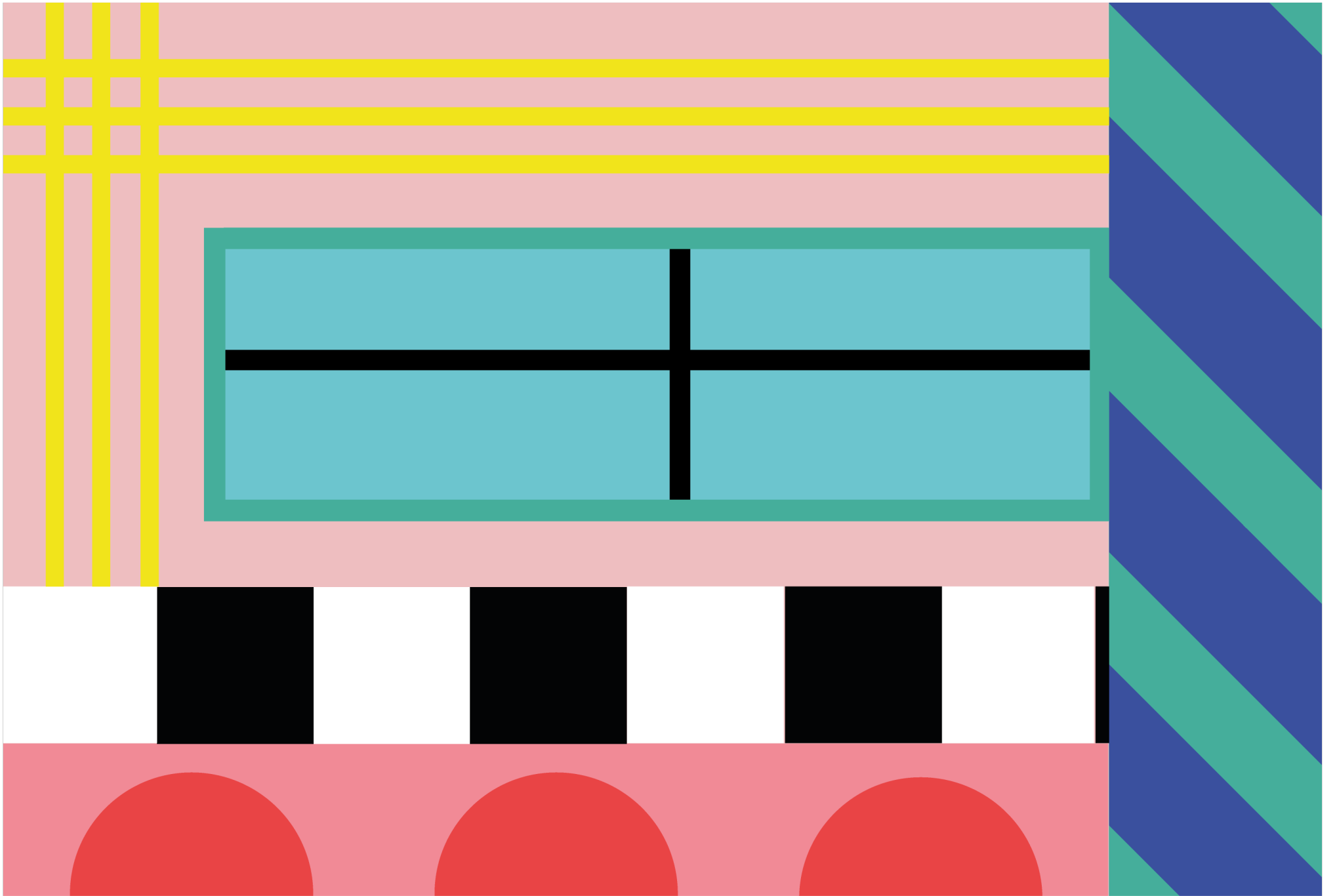










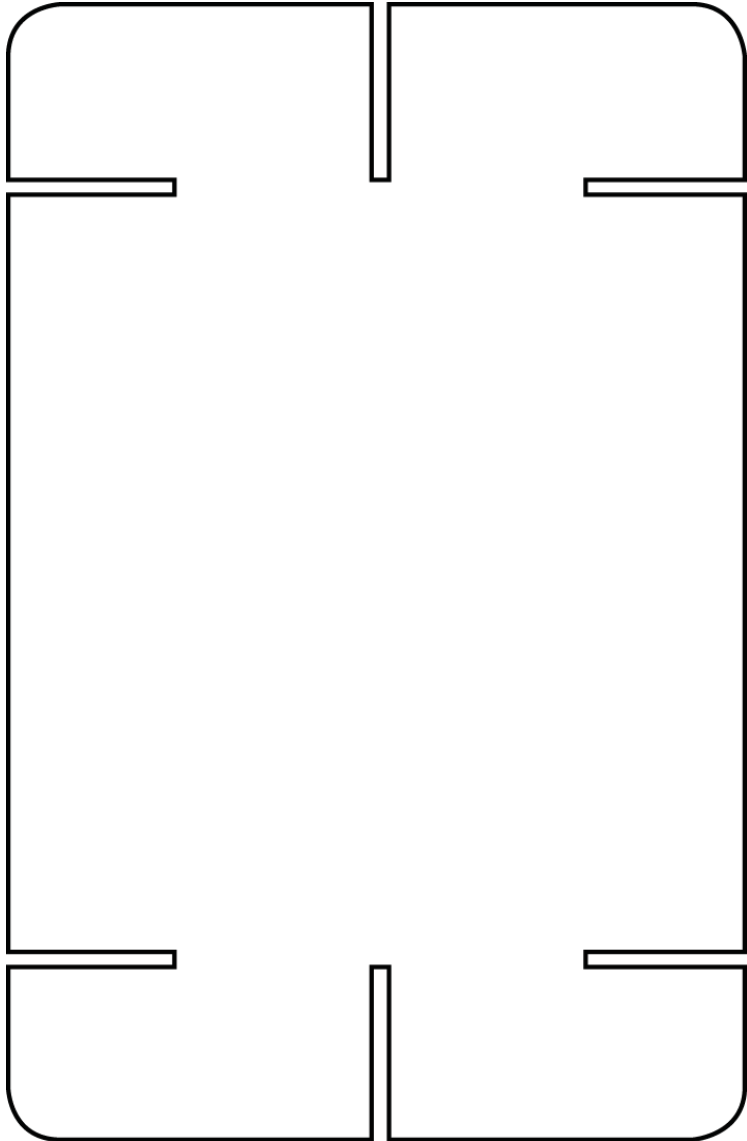


Jeu 2:

# TOTEMS MODERNES



Découpe et assemble les cartes et en avant la construction!



Psssst! Demande de l'aide pour découper les fentes des cartes au cutter si tu ne sais pas faire!

